

## Roni Amorim de Lima

São Paulo, SP

+55 (11) 91466-5122

[roniamorim.ux@gmail.com](mailto:roniamorim.ux@gmail.com)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/roni-ux/>

Portfólio: <https://portfolio-roni.vercel.app/>

---

### OBJETIVO

Atuar em times de produto, mobile e tecnologia como Product Designer ou Product Builder, contribuindo na construção de produtos digitais com foco em experiência do usuário, comportamento, validação prática e visão sistêmica de produto.

---

### RESUMO PROFISSIONAL

Profissional com trajetória híbrida entre operações, sistemas técnicos, design de produto e tecnologia.

Atuou por 6 anos na Enel em funções técnico-comerciais e operacionais, desenvolvendo experiência prática em atendimento, resolução de problemas complexos, comunicação com clientes e tomada de decisão em ambientes reais.

Posteriormente passou a atuar em projetos técnicos de eletrotécnica e energia solar, realizando levantamento de requisitos, definição de soluções e acompanhamento de viabilidade técnica.

Atualmente desenvolve produtos digitais independentes com foco em experiência mobile, UX, validação de produto e construção de aplicações voltadas a problemas reais.

Possui experiência em discovery, fluxos de usuário, prototipação, design systems, testes de usabilidade e desenvolvimento de protótipos funcionais. Também possui familiaridade com ferramentas modernas de desenvolvimento, IA aplicada a produto, Supabase, Stripe, React Native e ecossistema mobile.

Combina visão de negócio, experiência operacional e pensamento de produto para transformar problemas reais em soluções digitais utilizáveis e escaláveis.

---

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

## **Founder & Product Builder — Mapew**

2024 – Atual

Aplicativo mobile focado em acompanhamento de compras em tempo real, funcionando como um “gêmeo digital da compra física”.

- Concepção e evolução completa do produto, desde discovery até implementação
  - Redesign da experiência e reposicionamento da comunicação na Play Store
  - Migração de MVP WebView para aplicação React Native com experiência nativa
  - Estruturação de onboarding, monetização, paywall e estratégia de retenção
  - Desenvolvimento de fluxos mobile, arquitetura de experiência e design system
  - Implementação de scanner de produtos e conferência de cupom fiscal
  - Integração com Supabase, Stripe e ferramentas modernas de desenvolvimento
  - Validação contínua baseada em comportamento real de uso e iteração de produto
- 

## **Product Designer Freelancer / Projetos Independentes**

2024 – Atual

- Condução de discovery com usuários, entrevistas e mapeamento de jornadas
  - Criação de fluxos e interfaces com foco em clareza e usabilidade
  - Prototipação e validação de soluções digitais
  - Construção e manutenção de Design Systems no Figma
  - Desenvolvimento de protótipos funcionais para validação técnica
  - Aplicação de metodologias ágeis e Design Thinking em projetos digitais
- 

## **Integrador Técnico / Comercial — Sunerg**

2024

- Levantamento de requisitos técnicos com clientes
  - Tradução de necessidades complexas em soluções práticas
  - Apoio à tomada de decisão em projetos técnicos
  - Acompanhamento de viabilidade e execução
- 

## **Eletrotécnico Autônomo**

2021 – Atual

- Diagnóstico e execução de sistemas elétricos
  - Resolução de problemas técnicos em campo sob restrições reais
  - Atendimento direto ao cliente com foco em qualidade e segurança
- 

## **Representante Comercial Técnico — Enel**

2015 – 2021

- Atendimento técnico-comercial a clientes
  - Identificação de necessidades e proposta de soluções técnicas
  - Comunicação de conceitos técnicos para públicos não técnicos
  - Gestão e resolução de demandas operacionais
- 

## **FORMAÇÃO**

- Engenharia de Software — Universidade Cruzeiro do Sul (UNICID) — Em andamento
  - Técnico em Eletrotécnica — Instituto Edson (2023)
  - Tecnólogo em Design de Animação — SENAC São Paulo (2015)
  - Google UX Design Certificate — Coursera (2025)
- 

## **HABILIDADES**

### **Produto & UX**

- Product Design
- UX Research
- Arquitetura de Fluxos
- Design Systems
- Prototipação
- UI Design
- Testes de usabilidade
- Mobile UX
- Discovery e validação de produto

### **Técnicas**

- React Native (em evolução)
- HTML, CSS e JavaScript
- Supabase
- Stripe
- Git/GitHub

- Vercel
  - Dart e Flutter (em aprendizado)
  - Python básico
  - Desenvolvimento assistido por IA
- 

## **FERRAMENTAS**

- Figma
  - VS Code
  - Cursor
  - GitHub
  - Supabase
  - Vercel
- 

## **IDIOMAS**

- Português — Nativo
- Inglês — Intermediário